

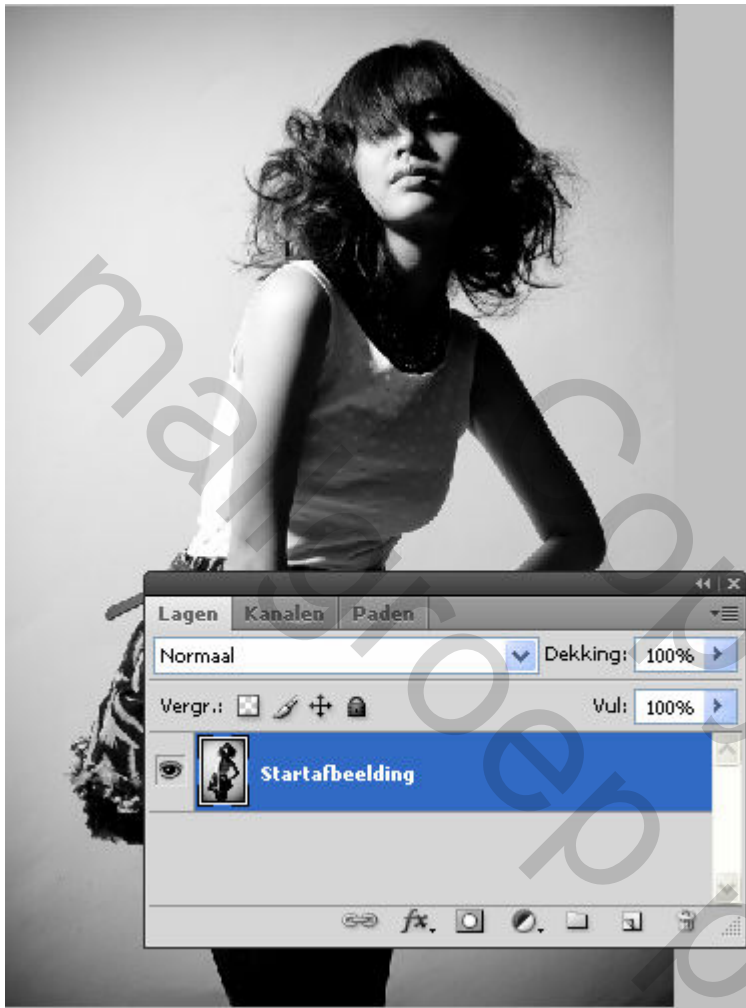
# Verfslingers op je afbeelding

## EINDRESULTAAT



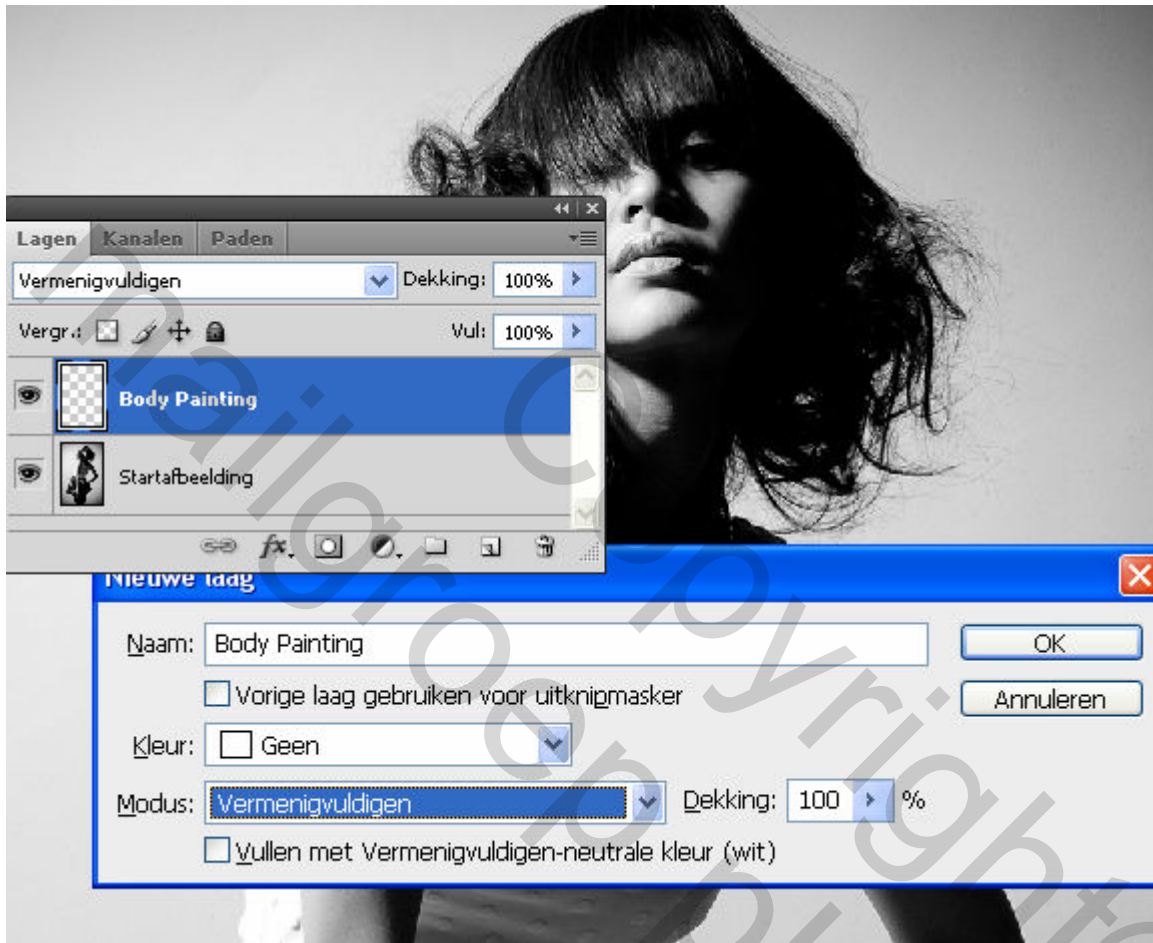
# Deel1

Open "Startafbeelding.jpg" en hernoem deze laag naar "Startafbeelding".

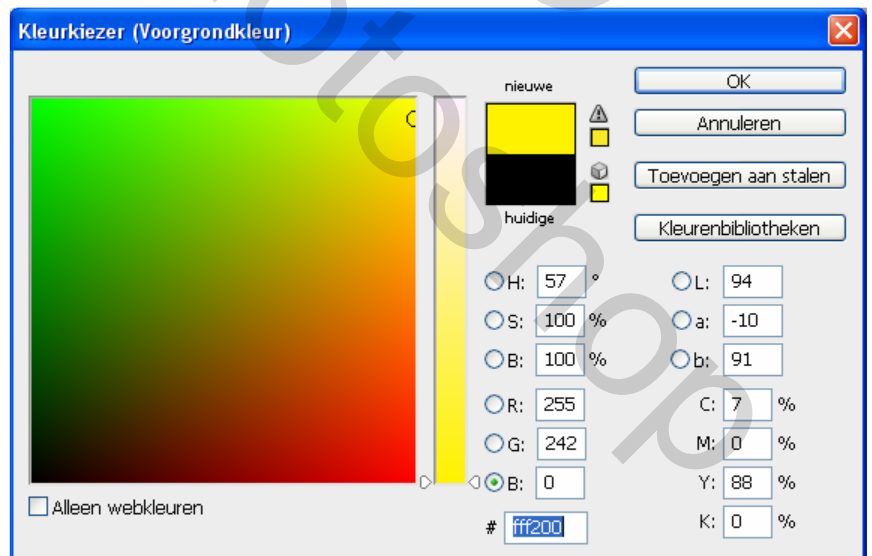


## Deel 2: Body Painting

Nieuwe laag aanmaken (Shift Ctrl+N) en noem deze "Body Painting".  
zet de laagmodus op "Vermenigvuldigen"



Selecteer een zacht rond penseel 21px  
en wijzig de voorgrondkleur in #fff200



Zorg dat de laag 'Body Painting' actief is (blauw gekleurd).  
We zijn nu klaar om te gaan schilderen.  
We schilderen eerst het gezicht en de nek.  
Zoom gerust in en uit en wijzig eventueel de grootte van het penseel indien nodig.

Dat ziet er dan zo uit >>>



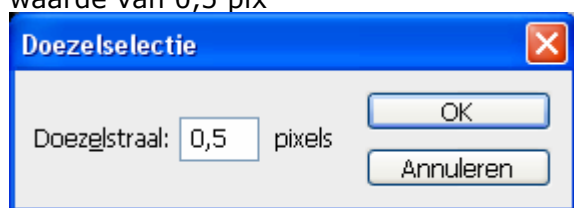
Dan gaan we nu de arm in een kleurtje zetten.  
Wijzig de voorgrondkleur in #ec08c

Selecteer het Pen (P) gereedschap en teken een  
pad rond de arm. Zoom gerust in en uit.



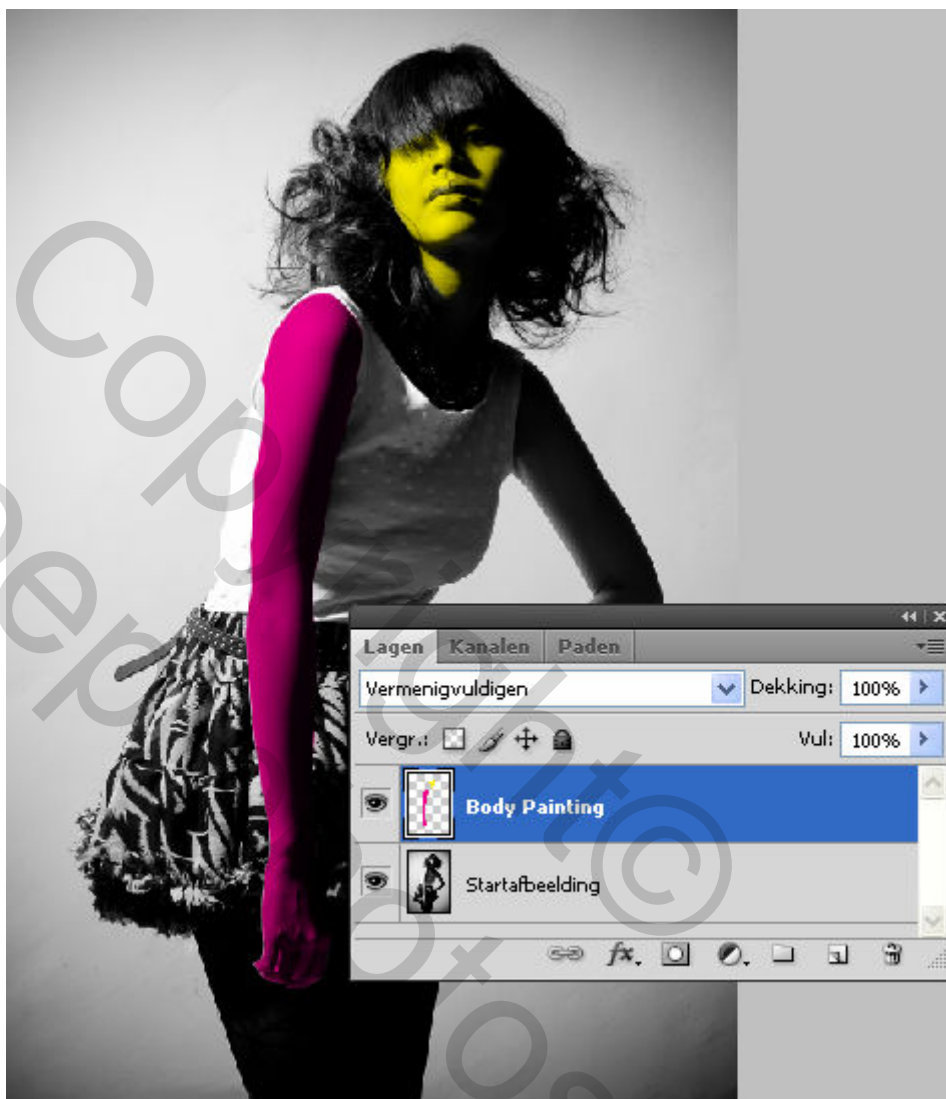
Druk nadien Ctrl+Enter om er een selectie van te maken.

In de Menubalk ga je naar : **Selecteren > Bewerken > Doezelaar** (of Ctrl+Alt+D of Shift+F6) en geef een waarde van 0,5 pix



Kies nu Emmertje (G) en klik in de selectie.  
Ctl+D om te deselecteren.

Resultaat >>>



## Deel 3: De verfslingers toevoegen

We gaan ons eens uitleven en wat verf rondslingeren.

**Onthou deze werkwijze want we gaan ze in de volgende delen ook toepassen.**

Open "Slinger\_001.jpg" en sleep het naar je werkdocument of kopieer het (Ctrl+A -Ctrl+C + Ctrl+V)

Gebruik de Toverstaf (W) en selecteer het zwart in de afbeelding.

**Selecteren > Bewerken > Vergroten** met 1 px

Druk delete om dit te verwijderen.



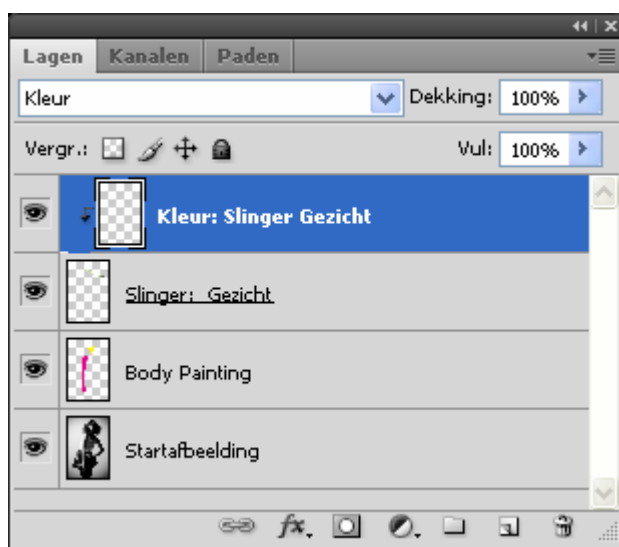
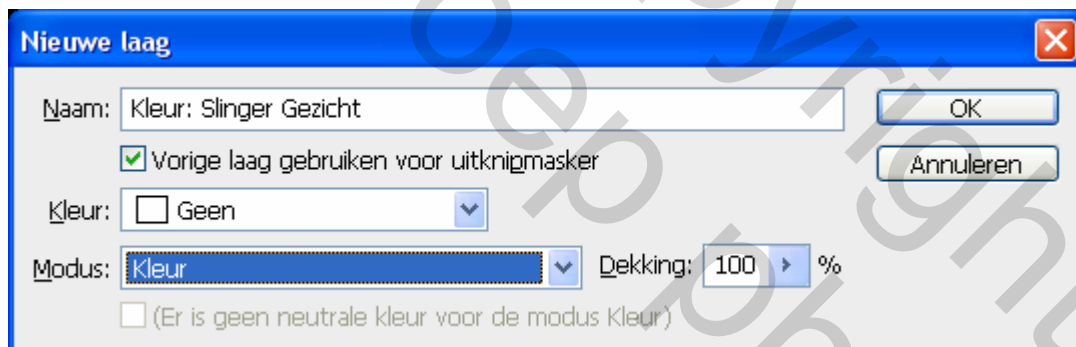
CTRL+D om te deselecteren.  
Noem deze laag "Slinger: Gezicht" en positioneer de verfslinger (Ctrl+T) zoals hieronder getoond wordt :



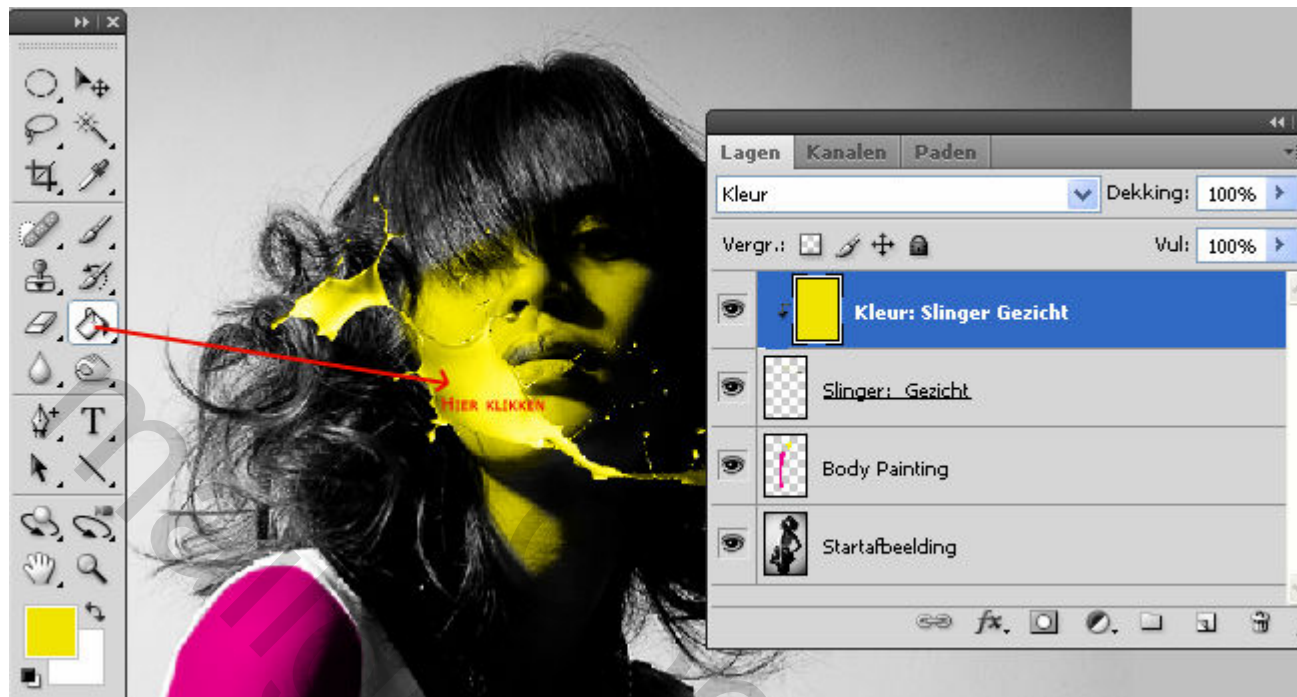
Nu gaan we de kleur v/d slinger afstemmen op de kleur van het gezicht.  
Selecteer het Pipet (I) en klik in het gebied van het gezicht zoals hiernaast te zien is



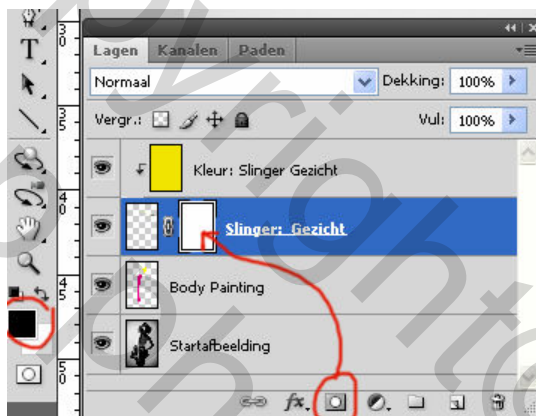
Maak een nieuwe laag (Shift+Ctrl+N) en noem deze "Kleur: Slinger Gezicht"  
Vink "Vorige laag gebruiken voor uitknipmasker" en zet de Modus op Kleur



Nog steeds gepositioneerd op de laag "Kleur: Slinger Gezicht" selecteer je het Emmertje (G) en je klikt in de verfslinger



Ga naar de laag "Slinger: Gezicht". Voeg een laagmasker toe en wijzig de voorgrondkleur in zwart.



Gebruik een zacht penseel (masker geselecteerd) en veeg de delen weg zoals hiernaast te zien is





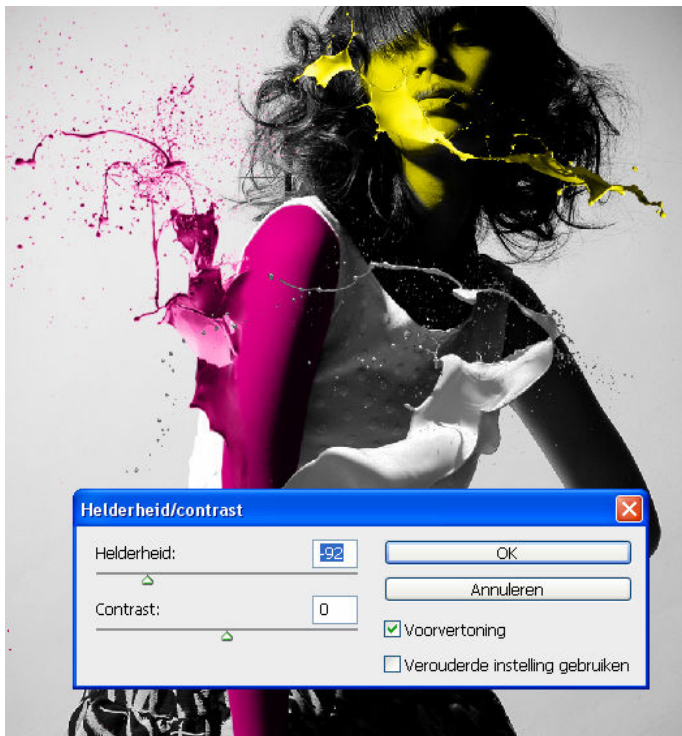
Nu moet je dus dezelfde werkwijze zoals hierboven beschreven toepassen op de linker arm.

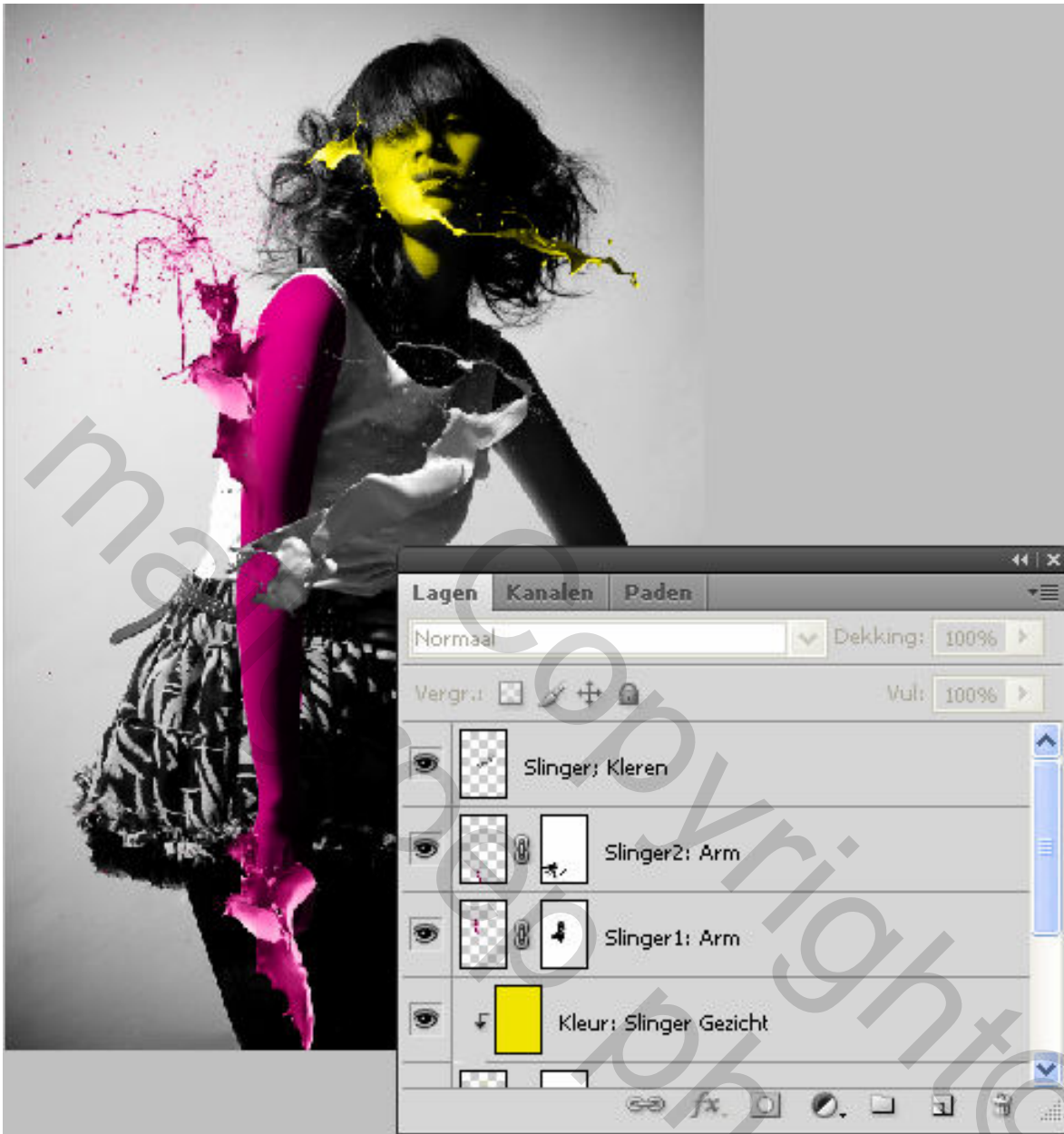
Open hiervoor de afbeelding "Slinger\_002.jpg".



Gebruik nu "Slinger\_003.jpg" voor de kleren.

Pas de helderheid aan : **Afbeelding > Aanpassingen > Helderheid/Contrast** om beter af te stemmen op de kleren.

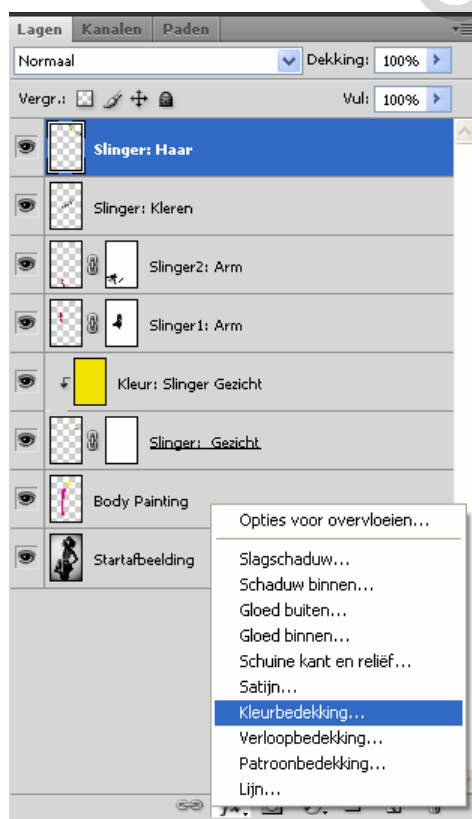




Nu nog een zwarte verfslinger in het haar.  
Gebruik hiervoor opnieuw "Slinger\_001.jpg"



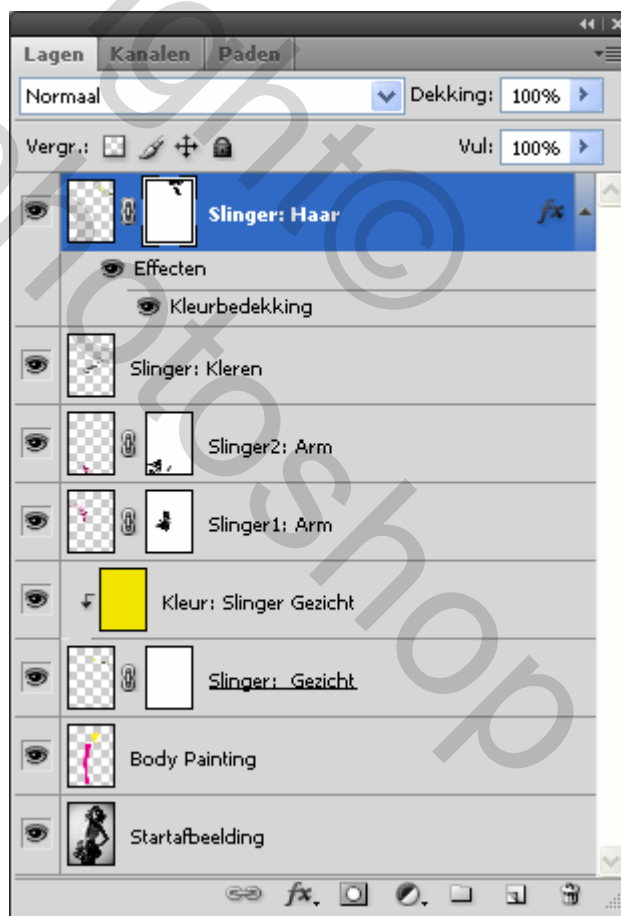
Voeg een laagstijl kleurbedekking zwart toe.



Veeg sommige delen weg via een laagmasker.



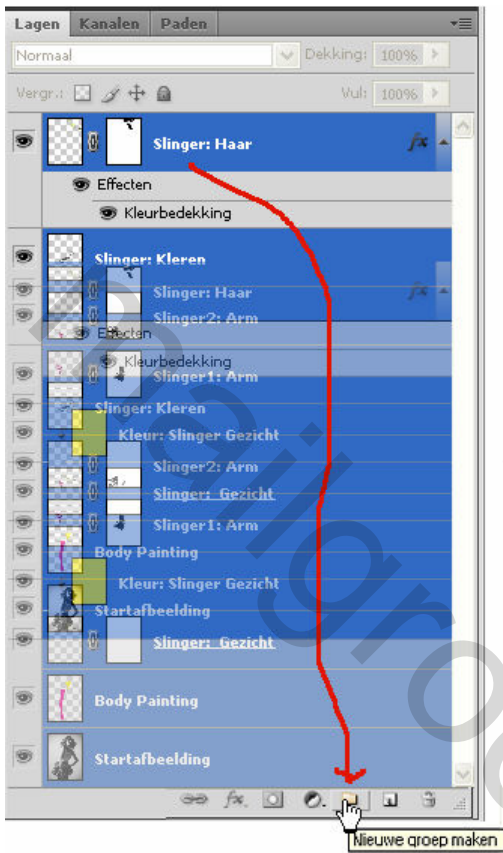
Dit is het resultaat tot nu toe



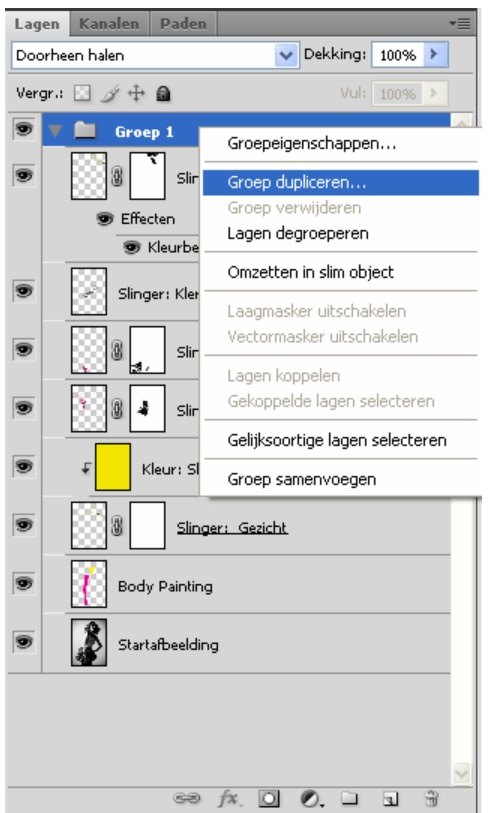
# Deel 4: Uitgesneden vormen toevoegen

Wat voorbereidend werk eerst.

Selecteer alle lagen en **sleep** ze naar het **groep icoontje** onderaan

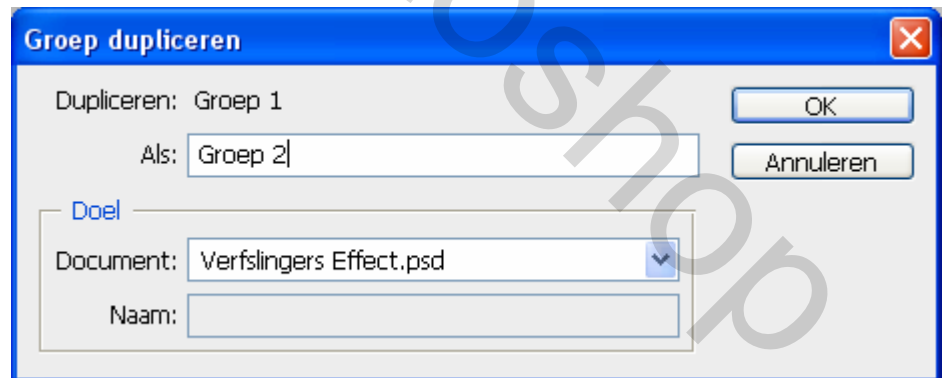


Alle lagen zitten nu samen gegroepeerd in "**Groep 1**".

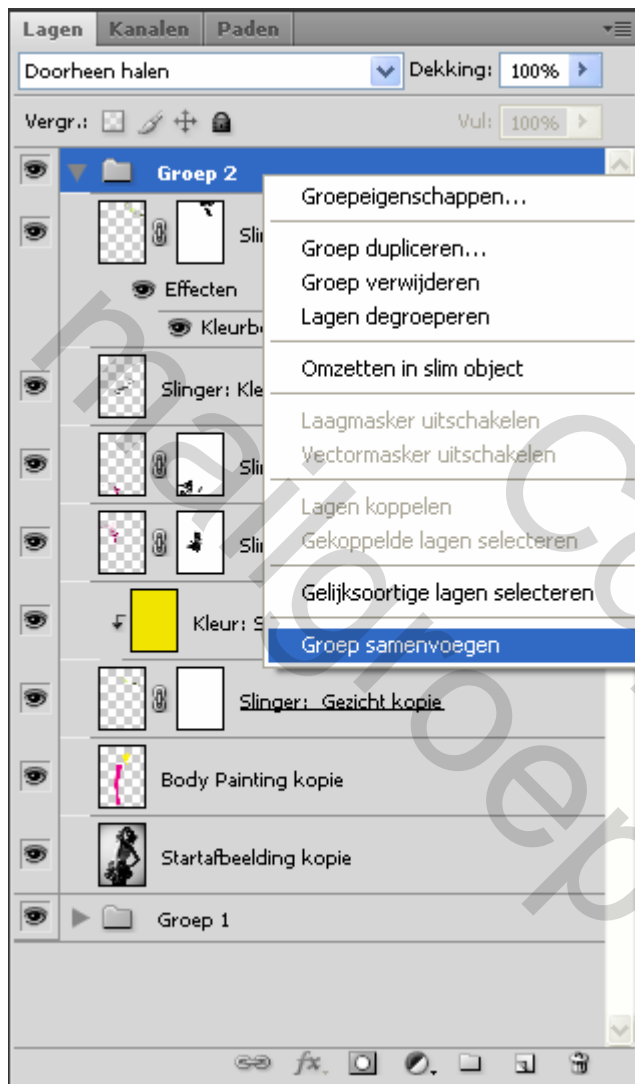


Deze groep nu dupliceren. Klik hiervoor rechts op "**Groep 1**". en kies "**Groep dupliceren**"

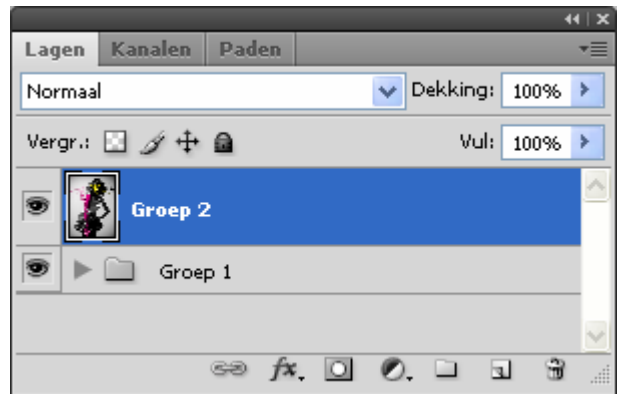
Geef deze groep als naam "Groep 2"



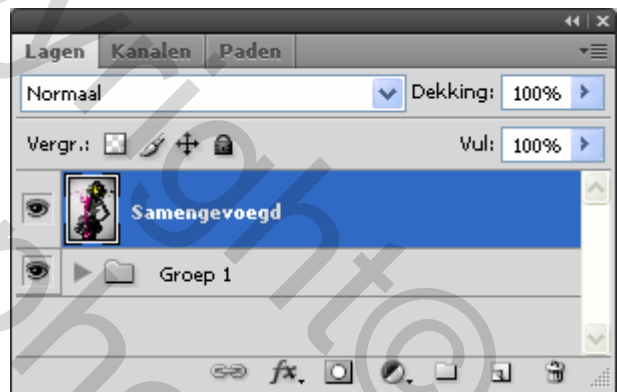
Rechts klikken op "Groep 2" en "Groep samenvoegen" kiezen.



Resultaat :

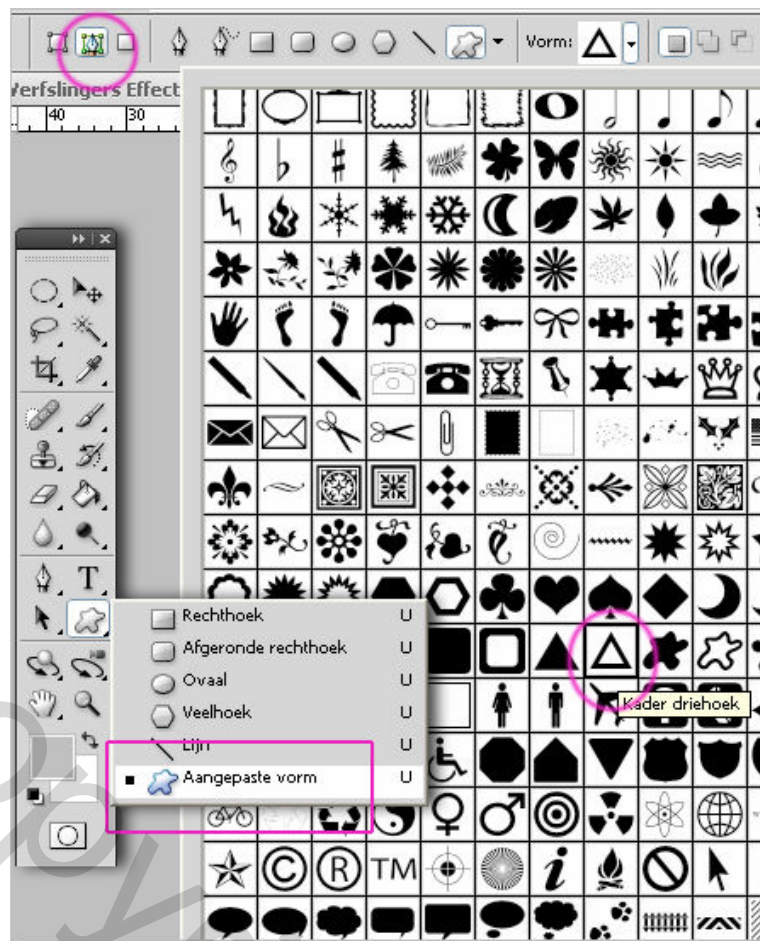


Je hebt nu alle oorspronkelijke lagen nog beschikbaar in "Groep 1" en een aparte laag "Groep 2" die je nu, voor de duidelijkheid, best hernoemt naar Samengevoegd.



Groepen kan je openen en sluiten door op het grijze driehoekje te klikken naast het oogje.

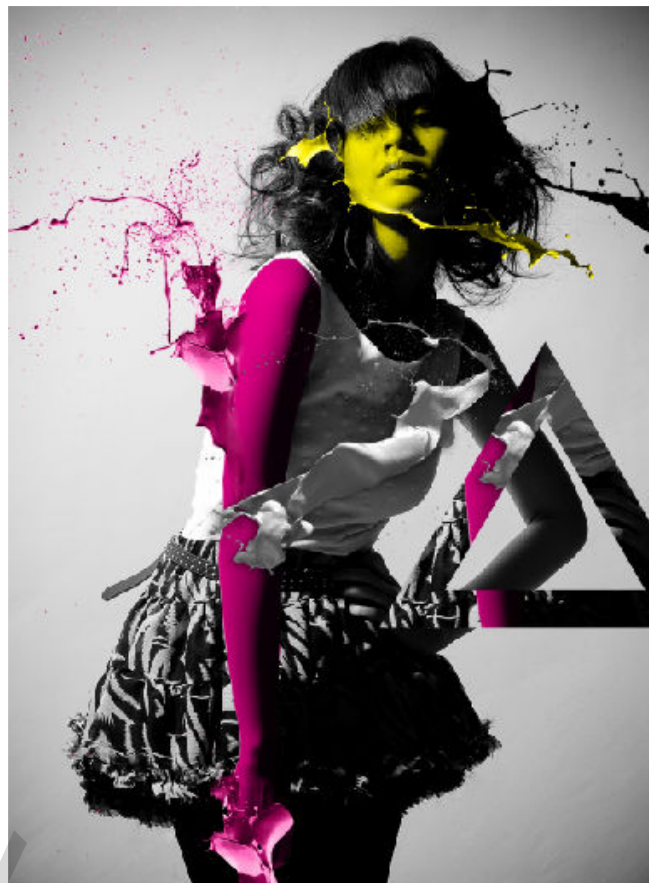
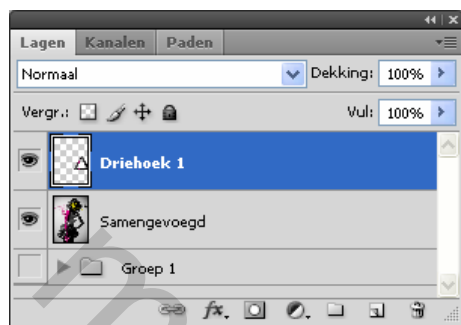
Ga naar "Aangepaste vorm" en selecteer de "Kader driehoek".  
In de optiebalk selecteer je "Paden"



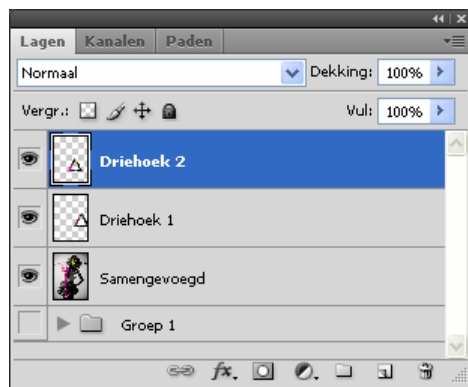
Met de shifttoets ingedrukt teken je een driehoek. Met de Ctrl toets ingedrukt kan je de driehoek verplaatsen om de selectie precies te bepalen.



Ctrl+Enter om selectie te maken en nadien Ctrl+j om de selectie op een nieuwe laag te plaatsen. Noem deze laag "Driehoek 1" en verplaats ze naar rechts



Op dezelfde manier teken je nog een tweede driehoek en plaats hem boven de eerste. Noem deze laag "Driehoek 2"





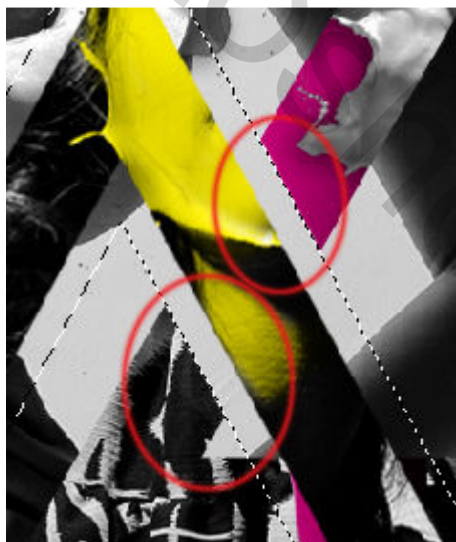
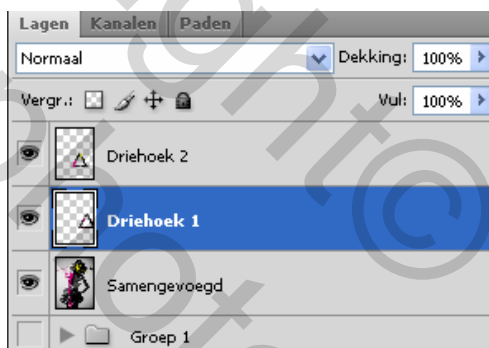
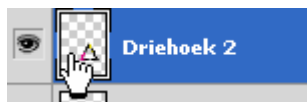
Nu nog de 2 driehoeken vergrendelen.  
We selecteren "Driehoek 2".  
De Ctrl-toets ingedrukt houden en klikken in het  
schaakbord naast het oogje

Ga naar Selecteren > Bewerken > Vergroten

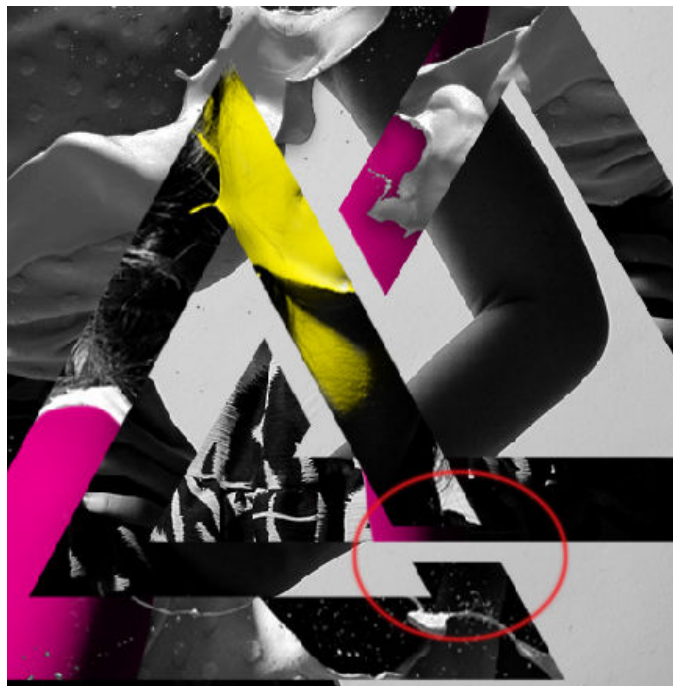
Dan zou je dit resultaat moeten bekommen :

Maak laag "Driehoek 1" actief

en met het gummetje veeg je de delen weg zoals  
te zien is hiernaast



Gebruik nu dezelfde techniek voor "Driehoek 2"



Voeg ook nog wat schaduw toe aan beide driehoeken

**Laagstijl**

Stijlen

Opties voor overvloeien: standaard

- Slagschaduw
- Schaduw binnen
- Gloed buiten
- Gloed binnen
- Schuine kant en reliëf
  - Contour
  - Structuur
- Satijn
- Kleurbedekking
- Verloopbedekking
- Patroonbedekking
- Lijn

**Slagschaduw**

**Structuur**

Overvloeimodus: Vermenigvuldigen

Dekking: 75 %

Hoek: 30 °  Globale belichting gebruiken

Afstand: 13 px

Spreiden: 0 %

Grootte: 29 px

**Kwaliteit**

Contour:  Anti-aliased

Ruis: 0 %

Laag neemt slagschaduw uit

OK

Annuleren

Nieuwe stijl...

Voorvertoning

Dit is het resultaat tot nu toe:



Om af te ronden kan je, via dezelfde techniek, nog wat extra vormen toevoegen.

Trytrix